



Lire attentivement les instructions **AVANT DE** commencer. Commencer avec la porte de garage **fermée**. Déterminer le type d'ouvre-porte de garage – type à bouton d'apprentissage intelligent ou type à commutateur DIP. Le bouton d'apprentissage intelligent ou les commutateurs DIP sont situés sur le moteur ou le récepteur externe. Consulter le guide d'utilisation au besoin.

⚠ AVERTISSEMENT

Pour prévenir d'éventuelles BLESSURES GRAVES ou la MORT par suite de l'utilisation d'une barrière mobile ou d'une porte de garage :

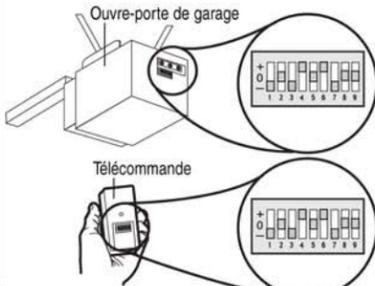
- TOUJOURS garder les télécommandes hors de la portée des enfants. Ne JAMAIS laisser les enfants faire fonctionner les télécommandes ou jouer avec celles-ci.
- Faire fonctionner la barrière ou la porte UNIQUEMENT lorsque celle-ci peut être vue clairement, qu'elle est ajustée correctement et qu'il n'y a aucune obstruction au bon fonctionnement de la porte.
- TOUJOURS garder la barrière ou la porte de garage en vue jusqu'à ce qu'elle soit complètement fermée. Ne JAMAIS laisser quiconque passer sous une barrière ou une porte en mouvement.

Déterminer le type d'ouvre-porte de garage :

Suivre les instructions selon votre type d'ouvre-porte de garage. **REMARQUE :** Votre moteur et/ou votre télécommande peuvent différer de l'illustration.

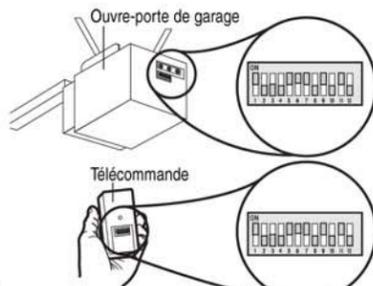
TYPE 1

Ouvre-porte de garage ou récepteurs Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It avec :
Commutateurs DIP à 3 positions.



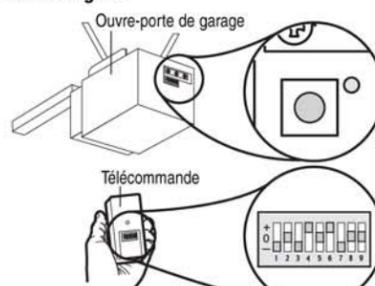
TYPE 2

Ouvre-porte de garage ou récepteurs Genie, Linear et Moore-O-Matic avec :
Commutateurs DIP à 2 positions.



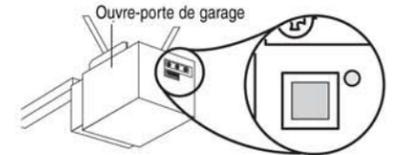
TYPE 3

Ouvre-porte de garage ou récepteurs Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It avec :
Bouton d'apprentissage intelligent jaune, blanc ou gris.



TYPE 4

Ouvre-porte de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic, Do It, Genie Intellicode, Overhead Door, Stanley, Wayne Dalton ou Linear avec :
Bouton d'apprentissage intelligent.



Programmation :

TYPE 1

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

2. Déterminer le code d'identification de l'ouvre-porte de garage selon la liste suivante.
ID Type à commutateurs DIP
 - 11 = Ouvre-porte de garage à 9 commutateurs DIP (É.U.)
 - 12 = Ouvre-porte de garage à 9 commutateurs DIP (Canada)
 - 15 = Ouvre-porte de garage à 8 commutateurs DIP
 - 19 = Ouvre-porte de garage à 7 commutateurs DIP**(Inscrire l'ID de l'ouvre-porte ici : _____)**
3. Le premier commutateur DIP doit être réglé à la position « - » sur la télécommande et l'ouvre-porte de garage. Noter la séquence des commutateurs DIP pour le reste des commutateurs. Si le commutateur DIP est à la position « + », inscrire 1, à la position « 0 », inscrire 2, et à la position « - » inscrire 3 dans la case correspondante du tableau ci-dessous : **REMARQUE :** Laisser en blanc tout emplacement de commutateur non utilisé.

Séquence des commutateurs DIP	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-	3								

Noter la séquence des commutateurs DIP ci-dessous :

4. Appuyer sur les touches * et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse de clignoter.
 5. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer sur #.
 6. Entrer l'ID noté à l'étape 2 et appuyer sur #.
 7. Entrer la séquence des commutateurs DIP notée à l'étape 3 et appuyer sur #.
 8. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.
- Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, répéter la programmation.

TYPE 2

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

2. Déterminer le code d'identification de l'ouvre-porte de garage selon la liste suivante.
ID Type à commutateurs DIP
 - 13 = Ouvre-portes de garage Genie à 12 commutateurs DIP
 - 14 = Ouvre-portes de garage Linear à 10 commutateurs DIP
 - 16 = Ouvre-portes de garage Stanley à 10 commutateurs DIP
 - 17 = Ouvre-portes de garage Genie à 9 commutateurs DIP
 - 18 = Ouvre-porte de garage Linear ou Moore-O-Matic à 8 commutateurs DIP**(Inscrire l'ID de l'ouvre-porte ici : _____)**
3. Noter la séquence des commutateurs DIP. Si le commutateur est à la position « on » ou vers le haut, inscrire 1, à la position « off » ou vers le bas, inscrire 2 dans la case correspondante du tableau ci-dessous : **REMARQUE :** Laisser en blanc tout emplacement de commutateur non utilisé.

Séquence des commutateurs DIP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ON												
OFF												

Noter la séquence des commutateurs DIP ci-dessous :

4. Appuyer sur les touches * et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse de clignoter.
 5. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer sur #.
 6. Entrer l'ID noté à l'étape 2 et appuyer sur #.
 7. Entrer la séquence des commutateurs DIP notée à l'étape 3 et appuyer sur #.
 8. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.
- Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, inverser les commutateurs DIP, c.-à-d. si un commutateur est à la position « on » ou vers le haut, le placer à la position « off » ou vers le bas à l'étape 3.

TYPE 3

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

2. L'ID de votre ouvre-porte de garage est 11.
3. Noter la séquence des commutateurs DIP. Régler le premier commutateur DIP à « - » ; le premier commutateur DIP doit être réglé à « - » sur la télécommande et l'ouvre-porte de garage. Si le commutateur DIP est à la position « + », inscrire 1, à la position « 0 », inscrire 2, et à la position « - », inscrire 3 dans la case correspondante du tableau ci-dessous : **REMARQUE :** Laisser en blanc tout emplacement de commutateur non utilisé.

Séquence des commutateurs DIP	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-	3								

Noter la séquence des commutateurs DIP ci-dessous :

4. Appuyer sur les touches * et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse de clignoter.
 5. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer sur #.
 6. Entrer 11, appuyer sur #.
 7. Entrer la séquence des commutateurs DIP notée à l'étape 3 et appuyer sur #.
 8. Appuyer et relâcher le bouton d'apprentissage intelligent sur l'ouvre-porte de garage.
 9. Entrer le NIP de 4 chiffres et appuyer sur la touche 0.
 10. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.
- Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, répéter la programmation.

TYPE 4

1. Choisir et écrire un NIP de 4 chiffres :

 2. Déterminer le code d'identification de l'ouvre-porte de garage selon la liste suivante.
ID Marque et date de fabrication de l'ouvre-porte de garage
 - 1 = Ouvre-portes de garage Linear fabriqués depuis 1997.
 - 2 = Ouvre-portes de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It fabriqués entre 1997 et 2004 [bouton orange].
 - 3 = Ouvre-portes de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It fabriqués depuis 2005 [bouton violet].
 - 4 = Ouvre-portes de garage Chamberlain, Sears Craftsman, LiftMaster, Master Mechanic et Do It fabriqués entre 1993 et 1996 [bouton vert].
 - 5 = Ouvre-portes de garage Genie Intellicode et Overhead Door fabriqués depuis 2005 (315 MHz).
 - 6 = Ouvre-portes de garage Genie Intellicode et Overhead Door fabriqués depuis 1995 (390 MHz).
 - 7 = Ouvre-portes de garage Stanley fabriqués depuis 1998.
 - 9 = Ouvre-porte de garage Wayne Dalton fabriqués depuis 1999.**(Inscrire l'ID de l'ouvre-porte ici : _____)**
 3. Appuyer sur les touches * et # simultanément jusqu'à ce que le clavier cesse de clignoter.
 4. Entrer le NIP noté à l'étape 1 et appuyer sur #.
 5. Entrer l'ID noté à l'étape 2 et appuyer sur #.
 6. Appuyer et relâcher le bouton d'apprentissage intelligent sur l'ouvre-porte de garage.
 7. Entrer le NIP de 4 chiffres et appuyer sur la touche 0.
REMARQUE : Pour Genie et Overhead Door, appuyer la touche 0 deux fois.
 8. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, attendre que la lumière s'éteigne, entrer le NIP et appuyer sur la touche 0.
- Si l'ouvre-porte ne fonctionne pas, répéter la programmation.

FIXER LE CLAVIER

Installer hors de la portée des enfants à une hauteur minimum de 1,5 m (5 pi). Fixer le clavier sur une surface plane. Fixer le clavier hors de la trajectoire de la porte de garage en mouvement, mais à la vue de la porte (un dégagement de 10 cm (4 po) est nécessaire pour le couvercle).

1. Enlever le couvercle.
2. Retirer le couvercle du logement de pile pour exposer les trous de montage.
3. Retirer la pile et fixer le clavier à l'aide des vis fournies.
4. Remonter le clavier.

MODIFIER LE NIP DE 4 CHIFFRES

Entrer le NIP actuel, appuyer sur *, entrer le nouveau NIP et appuyer sur *. Pour faire l'essai et utiliser la télécommande, entrer le nouveau NIP et appuyer sur la touche 0.

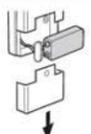
PILE

⚠ AVERTISSEMENT

Pour prévenir d'éventuelles BLESSURES GRAVES ou LA MORT :

- Ne JAMAIS laisser de jeunes enfants à proximité des piles.
- Aviser immédiatement un médecin en cas d'ingestion de la pile.

Remplacer la pile 9 V lorsque la lumière du clavier s'affaiblit ou ne s'allume pas. Glisser le couvercle vers le haut, retirer le couvercle du logement de pile et remplacer la pile. Il peut être nécessaire de reprogrammer au besoin.



AVIS : Pour se conformer aux règlements de la FCC et/ou à ceux d'Industries Canada (IC), il est interdit d'apporter des ajustements ou des modifications à ce récepteur et/ou à ce transmetteur, à l'exception du changement de code ou du remplacement de la pile. AUCUNE AUTRE PIÈCE N'EST UTILISABLE PAR L'UTILISATEUR.

Testé pour être conforme aux normes FCC POUR UN USAGE RÉSIDENTIEL OU DE BUREAU. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut pas causer d'interférence dangereuse, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non désiré.