



CDVI

31, av. du Gal Leclerc
93500 PANTIN FRANCE
Tel : 33 (0)1 48 91 01 02
Fax : 33 (0)1 48 91 21 21
www.cdvi.com

8; DFCL Badges - Codes

UNITES DE GESTION DE BADGES
PROXIMITE ET DE CODES

Indice de protection
IP 53

NOTICE DE MONTAGE ET D'UTILISATION

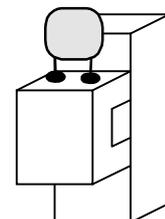


Ce produit est livré avec une varistance.
Celle-ci doit être montée directement sur les bornes de la gâche (ventouse, moteur, ...) commandée par l'équipement.

Si l'appareil fonctionne avec plusieurs gâches, chacune doit être équipée de varistance.

La varistance limite les surtensions provoquées par le bobinage de la gâche - effet de self.

Dans le cas où la ventouse utilisée est du type « Shear Lock », celle-ci doit être alimentée par une alimentation indépendante du 8; DFCL



I. PRESENTATION DU PRODUIT

A. Description

Présentation : 1 clavier 12 touches avec buzzer (signal sonore)
 Alimentation 12 V ~ ou =
 Sorties : 2 relais 1 contact RT 3A/125V~
 Codes d'entrée : 500 badges et 500 codes programmables
 Code maître : 1 code programmable en 5 termes
 Entrées : 1 bouton poussoir intérieur, 1 contact état porte (ouverte ou fermée)
 Distance entre le lecteur auxiliaire et la centrale électronique : minimum 60 cm,
 maximum 50 m(câble de section minimale 7 x 0.6 mm²)

Avertissement Ne pas utiliser d'alimentation à découpage à cause de rayonnements parasites pouvant perturber la lecture des badges

B. Valeurs par défaut

Code maître usine : 12345
 Temporisation relais : 1 seconde en mode monostable
 Temporisation clavier : 10 secondes
 Temporisation alarme : 0 seconde (sans alarme)
 Mode de fonctionnement : 00 (badges et codes)

C. Correspondance des signaux sonores

1 bip (court) : appui sur une touche du clavier
 1 bip (long) : validation d'une saisie en programmation : code maître, badge ou temporisation ou code d'accès reconnu
 2 bips (courts) : entrée en programmation ou sortie de programmation
 4 bips (courts) : défaut de saisie du n° de badge ou de saisie du code ou de saisie de la valeur de temporisation

D. Correspondance des signaux visuels

Couleur led	En lecture	En programmation
verte	commande porte en cours	emplacement badge vierge
rouge	commande alarme en cours	emplacement badge occupé
orange		en mode programmation
orange clignotant	attente	erreur de saisie

E. Commande par bouton poussoir

Le raccordement du bouton poussoir est prévu pour commander le relais RL1 (le mode et la temporisation sont programmables).

La led reste verte pendant toute la durée de la commande du relais de la porte.

II. PROGRAMMATION DU CLAVIER

A. Programmation du code maître

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). Les 2 bips et la led orange confirment l'entrée en programmation.
 2. Taper *3 puis les 5 termes du nouveau code maître. La led s'éteint 1 seconde et un bip sonore indique la validation du code.
 3. Taper # pour sortir de la programmation. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.
- 4 bips indiquent une erreur de saisie.

***3**

B. Programmation des temporisations et du mode de lecture

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). La led orange et les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Taper *0 puis le mode de fonctionnement souhaité en lecture :

***0**

Mode 00 : Badges et codes
Mode 01 : Badges uniquement
Mode 02 : Badges ou codes
La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation du mode.

***1**

3. Taper *1, puis la durée de la commande d'ouverture en secondes : Tapez 01 pour 1 seconde jusqu'à 99 pour 99 secondes. La durée 00 correspond au fonctionnement bistable du relais. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation de la temporisation.

***2**

4. Taper *2, puis la temporisation d'avant alarme « porte ouverte » par pas de 10 secondes : 01 pour 10 secondes jusqu'à 99 pour 990 secondes. La durée 00 correspond au fonctionnement sans alarme. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation de la temporisation.

Pour sortir de la programmation à n'importe quel moment, taper #. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie.

C. Programmation des badges et des codes

La programmation est indépendante du mode de fonctionnement choisi.

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). La led orange et les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Entrer le n° du rang à programmer (000 à 499). La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis.
3. Si la led est verte, passer le badge devant la façade de l'appareil. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led orange indique la mémorisation du badge.
4. Tapez * pour programmer un autre badge sans être obligé de programmer un code. Un bip sonore est émis pour confirmation.

OU

Taper le code utilisateur à cinq termes associé au badge. Le 1^{er} terme est obligatoirement compris entre 0 et 9. Un bip sonore indique la validation du code.

Si la led est rouge (ce n° du rang est occupé), annuler le badge programmé avant d'en mémoriser un autre.

Pour sortir de la programmation à n'importe quel moment, taper #. Les 2 bip confirment le retour en mode normal de fonctionnement.

D. Annulation ou remplacement d'un badge et d'un code déjà programmés

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). La led orange et les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Entrer le n° du rang à annuler (000 à 499). La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led rouge indique que le rang est occupé.
3. Taper **. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led verte indique que le badge et le code sont annulés.
4. Taper # pour sortir du programme d'annulation.

OU

5. Présenter un nouveau badge devant la façade de l'appareil. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led orange indique l'enregistrement du nouveau badge.
 6. Taper le code à cinq termes associé au badge. Un bip sonore indique la validation du code.
- Pour sortir de la programmation, taper #. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.

E. Retour au code maître usine et remise à zéro de la mémoire

1. Mettre le cavalier ST1 en position.
2. La led verte clignote pendant 5 secondes. Le code 12345 remplace le code mémorisé auparavant. La led rouge devient à son tour clignotante.
3. Retirer le cavalier pour revenir en mode de fonctionnement normal.

OU

4. Maintenir le cavalier en position pour remettre à zéro toute la mémoire. La led rouge clignote pendant 5 secondes puis devient fixe pendant la remise à zéro de la mémoire. Les badges et les codes sont alors effacés.
5. La led s'éteint à la fin de l'opération d'effacement de la mémoire. Retirer le cavalier pour revenir en mode de fonctionnement normal.

F. Fonction alarme

Si la façade est ouverte, le contact anti-arrachement commande le relais d'alarme

Si la temporisation alarme est différente de la valeur 00, l'appareil surveille l'état de la porte :

- le contact de la porte doit être fermé au repos (porte fermée),
- le contact de la porte s'ouvre avec l'ouverture de la porte.

Sans reconnaissance d'un badge ou d'appui sur le bouton poussoir, l'ouverture de la porte (contact ouvert) commande, après 1 seconde, le relais d'alarme et la led devient rouge (tentative d'effraction).

Après la reconnaissance d'un badge ou l'appui sur le bouton poussoir, la détection de la porte non fermée (contact ouvert) commande le relais d'alarme selon un des deux modes de fonctionnement du relais d'ouverture.

En mode monostable - A la fin de la commande de l'ouverture de la porte démarre la temporisation d'avant l'alarme. Si la porte n'est toujours pas fermée après cette temporisation, le relais d'alarme est commandé et la led devient rouge. La fermeture de la porte (contact fermé) annule la commande du relais d'alarme et la led s'éteint.

En mode bistable - Après la commande de fermeture de la porte (par badge ou par bouton poussoir) démarre la temporisation d'avant l'alarme. Si la porte n'est toujours pas fermée après cette temporisation, le relais d'alarme est commandé et la led devient rouge. La fermeture de la porte (contact fermé) annule la commande du relais d'alarme et la led s'éteint.

Notes : 1. Pendant toute la durée de l'alarme la lecture des badges et le bouton poussoir sont actifs.

2. Pour annuler l'alarme, entrer dans le mode de programmation, taper *2, puis 00 et #.

G. Lecture des codes d'entrées

En mode 00 : Présenter un badge devant le lecteur façade. Si le badge est reconnu, un bip sonore est émis. Taper le code associé au badge. Si le code tapé correspond au badge, un bip sonore est émis et le relais 1 est actionné. Si le code ne correspond pas au badge, deux bip sonores sont émis.

Si le badge est inconnu, deux bip sonores sont émis. Recommencer l'opération en présentant un autre badge.

En mode 01 : Présenter un badge devant la façade de l'appareil ou sur le lecteur auxiliaire. Si le badge est reconnu, un bip sonore est émis et le relais 1 est commandé.

En mode 02 : L'utilisateur peut au choix, présenter un badge devant l'appareil ou sur le lecteur auxiliaire ou taper un code d'entrée.

H. Blocage de l'appareil après trois faux codes

Après trois tentatives ratées, le relais d'alarme est commandé et le clavier, le lecteur façade et le lecteur auxiliaire sont inutilisables pendant trente secondes.

